PASOS PARA PROCESO DE INTEGRACION

1. Se creara un proyecto principal donde se implementaran todas las clases construidas por cada equipo.
2. Crear un paquete interface donde se implementara las clases creadas por el equipo interface al proyecto principal, que contendrá la interface de logueo, perfiles (Administrador y profesional de la salud), consulta de afiliados, chat entre usuarios, datos de afiliados e historia clínica estándar.
3. Implementar la clase biometría al proyecto principal, que estará ubicado en un paquete aparte, este se llamara: (biometría). Se implementaran los métodos de esta clase en la interface predispuesta para el reconocimiento de huella dactilar. así mismo se sincronizara las variables necesarias de la clase biometría e interface de reconocimiento de huella dactilar.
4. Implementar los métodos del crud que variaran dependiendo del perfil que maneje el usuario, para el perfil de administrador se implementaran todos los métodos del crud los cuales son:

* Verificar que la huella escaneada está en la base de datos.
* Consultar a la persona en la base de datos a través de su identificación en caso de que no haya registrado su huella.
* Modificar los datos de un usuario en caso de que hayan cambiado su domicilio o algún caso similar. También en caso de que haya u caso erróneo.
* Para la interface del perfil del profesional de la salud solo se implementaran los métodos de verificar y consultar, además podrá agregar datos a la historia clínica.
* Para la interface del perfil de secretaria se implementaran los métodos de modificar y consultar.

1. Crear el servidor en el equipo maestro asignado. Se habilitaran los puertos IP. Se creara un paquete donde se implementaran las clases necesarias para el funcionamiento del socket. Se llamara el método del socket en cada uno de los crud lo que permitirá la conexión entre el sistema y la base de datos. También permitirá la implementación de un chat que comunicara los equipos conectados a la red.
2. Se realizaran las pruebas necesarias y se corregirán los posibles errores.